

Aplikasi Penjualan Hewan Ternak UMKM Bapak Janam di Probolinggo Berbasis Web

Misdiyanto¹, Ira Aprilia², Rendy Widi Susanto³

Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Panca Marga^{1,2,3}

Corresponding Author: Misdiyanto (misdie@upm.ac.id)

ARTICLE INFO

Date of entry:

1 Oktober 2022

Revision Date:

15 Oktober 2022

Date Received:

25 Oktober 2022

ABSTRAK

UMKM Bapak Janam adalah usaha rumahan dalam bidang penjualan hewan ternak kambing, domba dan sapi yang bermula dari berternak kambing dan sapi dan akhirnya berkembang menjadi pedagang kambing, domba dan sapi. Proses pemasaran dan penjualan yang masih dilakukan dengan menyebar informasi secara lisan. Untuk mengatasi hal ini, dibuatlah aplikasi penjualan hewan ternak secara online berbasis web. Dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif yakni dengan cara mengumpulkan catatan dan mengamati langsung proses dan masalah serta bertanya langsung pada pihak yang terkait. Serta metode perancangan sistem yang digunakan adalah System Development Life Cycle (SDLC) model waterfall dengan pengembangan perangkat lunak secara sistematis dan berurutan yang dimulai dari tahap Analisa, Perancangan, Penulisan, Pengujian dan Penerapan serta Pemeliharaan dengan sistem PHP dan basis data MySQL. Hasil Aplikasi Penjualan berbasis web hewan ternak ini menunjukkan bahwa sistem dapat digunakan oleh pembeli dan penjual dan dapat diimplementasikan kedalam tampilan Web dengan baik.

Keywords: Pemesanan, Penjualan, SDLC, Web



PENDAHULUAN

Masyarakat pada era sekarang ini sangat membutuhkan kemudahan dalam bertransaksi tanpa mempersulit masyarakat dan memudahkan untuk para penjual untuk menyimpan data penjualan dan manajemen penjualan, termasuk pada UMKM penjualan hewan ternak.

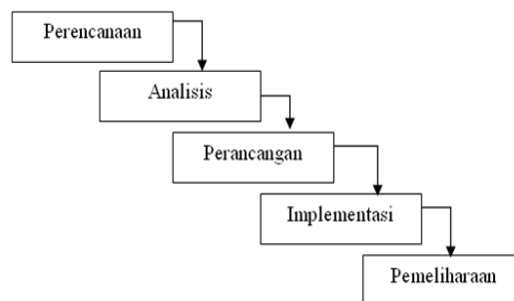
UMKM yang dibahas pada penelitian ini yaitu UMKM Bapak Janam yang merupakan usaha rumahan yang bergerak dalam bidang penjualan kambing, domba dan sapi. Bermula dari berternak kambing dan sapi dan akhirnya berkembang menjadi pedagang kambing, domba dan sapi. Proses pemasaran dan penjualan yang masih dilakukan dengan menyebar informasi secara lisan.

Permasalahan yang terdapat pada proses ini yaitu belum adanya sistem pemesanan yang dapat membantu penjual memasarkan hewan ternaknya lebih luas secara online dengan berbasis website dan juga membantu bagi pembeli yang ingin membeli hewan ternak secara online.

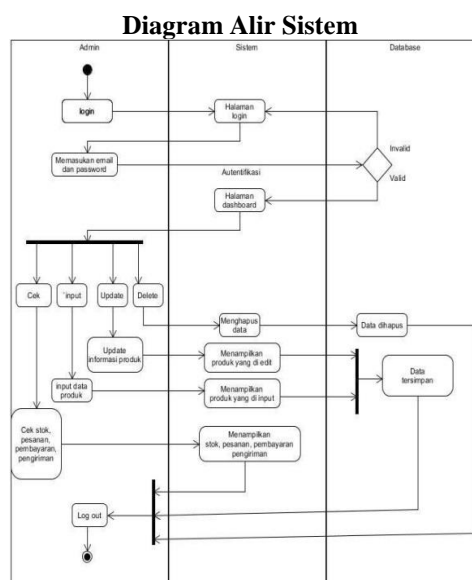
Berdasarkan permasalahan yang ada pada penelitian ini maka solusi yang dapat ditawarkan yaitu dengan perancangan dan pembuatan aplikasi penjualan hewan ternak berbasis web yang dapat memudahkan penjual memasarkan hewan ternaknya secara lebih luas dan menjualnya secara online, serta membantu pelanggan yang ingin membeli hewan ternak secara online.

METODE

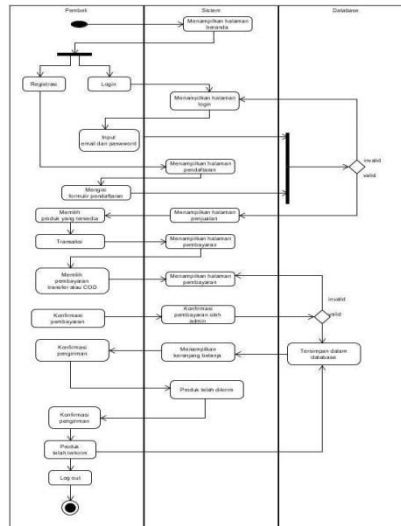
Dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif yakni dengan cara mengumpulkan catatan serta mengamati secara langsung prosesnya serta bertanya langsung pada pemilik yang terkait. Pada penelitian ini metode perancangan sistem yang digunakan adalah System Development Life Cycle (SDLC) dengan model waterfall.



Pada model waterfall menyarankan pengembangan perangkat lunak secara sistematis dan berurutan yang dimulai dari tahap analisis, desain, pengkodean, pengujian dan penerapan. Kelebihan dari metode ini adalah terstruktur dan dinamis. Secara garis besar metode waterfall mempunyai langkah-langkah sebagai berikut: Analisa, Perancangan, Penulisan, Pengujian dan Penerapan serta Pemeliharaan



Gambar 1. Diagram Alir Admin

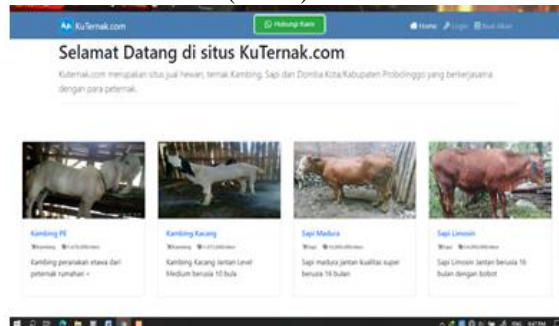


Gambar 2. Diagram Alir Pembeli

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

a. Halaman Beranda (Home)



Pada halaman ini adalah tampilan pertama saat sistem di akses. Menampilkan halaman beranda dan hewan yang di jual. Pada halaman ini belum bisa di lakukan pembelian hewan ternak oleh pembeli, sebelum bisa melakukan pembelian, maka di haruskan melakukan daftar dan di lanjutkan dengan login pembeli agar dapat melakukan proses pembelian pada item hewan ternak yang dipilih.

b. Halaman Daftar

Untuk melakukan aktivitas di dalam sistem, pembeli di haruskan melakukan registrasi terlebih dahulu dan selanjutnya bisa melakukan login untuk melakukan aktivitas di dalam sistem. Terdapat formulir yang perlu di isi data untuk melakukan registrasi yang selanjutnya tersimpan pada database.

c. Halaman Login

Setelah melakukan registrasi pembeli bisa melakukan login, dan akan otomatis kembali ke halaman beranda dan sudah bisa melakukan pembelian.

d. Halaman beranda setelah login

e. Halaman detail produk

Jika pembeli melihat deskripsi lebih jelas dari hewan yang dijual, maka bisa mengklik gambar atau nama hewan yang ada di halaman home tersebut.

f. Halaman detail pembelian

Detail Pembelian

Nama produk: Kambing PE
Jenis produk: Kambing
Harga: 1.670.000/ekor
Jumlah Pembelian: Jumlah beli: 3
Nama pembeli: Aan dino
Alamat pengiriman: Lebonari wetan rt 02/12 06 kecamatan karangan

[Simpan & Lanjutkan ke Pembayaran](#)

Copyright © KuTernak.com 2022

Jika pelanggan tertarik, maka bisa langsung mengklik tombol beli untuk selanjutnya beralih ke halaman detail pembelian.

g. Halaman riwayat keranjang belanja

No	Nama Produk	Jumlah Pembelian	Status Pengiriman	Status
1	Kambing PE	3/ekor	Belum Diproces	Lanjutkan Pembayaran
2	Kambing PE	2/ekor	Belum Diproces	Lanjutkan Pembayaran
3	Kambing PE	2/ekor	Belum Diproces	Lanjutkan Pembayaran
4	Sapi Madura	1/ekor	Sudah Dikirim	Lanjutkan Pembayaran
5	Sapi Madura	1/ekor	Belum Diproces	Lanjutkan Pembayaran
6	Kambing PE	1/ekor	Belum Diproces	Lanjutkan Pembayaran

Informasi pembayaran:

Setelah semua form detail pembelian terisi, pembeli klik tombol simpan & lanjutkan pembayaran dan beralih ke halaman riwayat keranjang belanja.

h. Halaman detail informasi pengiriman

Detail Informasi Pengiriman

Nama pembeli: Aan dino
Alamat pengiriman: Lebonari wetan rt 02/12 06 kecamatan karangan kota probolinggo

Informasi produk

Nama produk: Kambing PE
Jenis produk: Kambing
Harga: 1.670.000/ekor
Jumlah Pembelian: 3/ekor
Diskon: 10%
Total bayar: Rp. 4.959.000

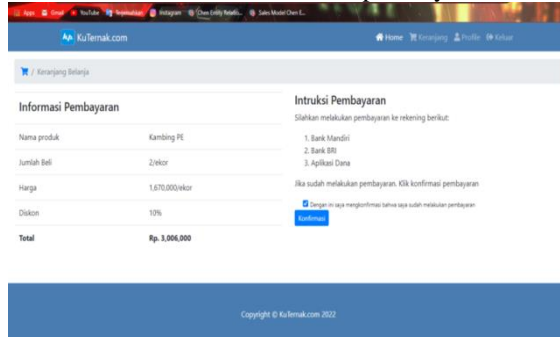
Status

Status Pembayaran: Menunggu Pembayaran
Status Pengiriman: Belum Diproces

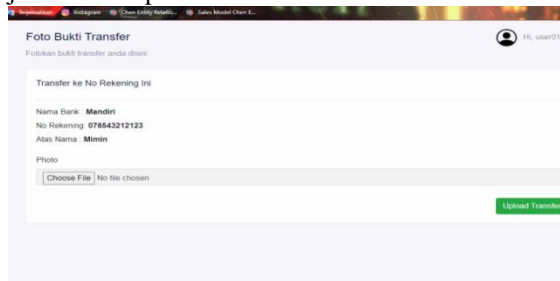
Copyright © KuTernak.com 2022

Pembeli bisa klik logo gambar mata dibagian status jika ingin melihat detail informasi pengiriman atau jika ingin langsung bayar bisa klik lanjutkam pembayaran untuk informasi konfirmasi pembayaran.

i. Halaman informasi konfirmasi pembayaran



j. Halaman upload bukti transfer



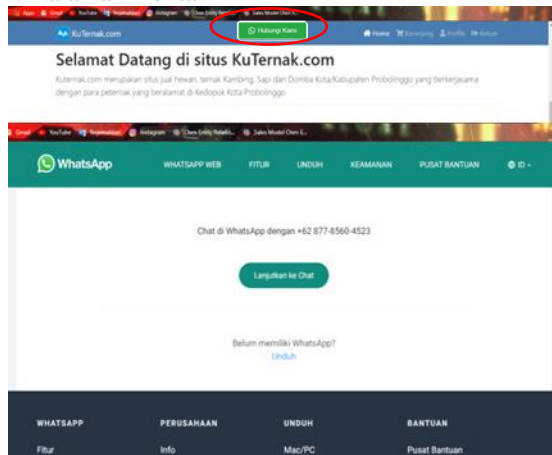
Selanjutnya akan beralih ke halaman upload foto bukti transfer. Setelah upload sukses maka pembeli tinggal menunggu verifikasi dari admin.

k. Update list riwayat keranjang belanja

3	Kambing PE	2/ekor	Belum Diproses	Belum Diperiksa
4	Sapi Madura	1/ekor	Sudah Dikirim	Lunas

Selanjutnya halaman akan kembali riwayat keranjang belanjaan, jika sudah melakukan pembayaran maka list akan terupdate belum diperiksa dan menunggu verifikasi status dari admin. Bila sudah diverifikasi maka akan update menjadi lunas.

l. Halaman Kontak



Halaman kontak yang dapat dihubungi terdapat di dalam beranda. Pembeli bisa mengklik tombol hubungi kami yang akan langsung masuk ke halaman whatsapp.

KESIMPULAN

Pada penelitian ini telah berhasil dilakukan perancangan sistem aplikasi penjualan hewan ternak kambing, domba, dan sapi menggunakan database MySQL dengan berbasis web. Berdasarkan hasil implementasi yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan, yaitu dengan adanya aplikasi ini penjual bisa berdagang dan menawarkan hewan ternaknya secara lebih luas. Dan untuk pembeli bisa membeli hewan ternak yang diinginkan dengan mudah secara online, sehingga penjual dan pembeli sama-sama bisa memanfaatkan aplikasi berbasis web ini. Jadi hasil penelitian aplikasi web ini menunjukkan bahwa dapat digunakan oleh pembeli dan penjual dengan sistem PHP dan basis data MySQL dan dapat diimplementasikan kedalam tampilan Web dengan baik.

REFERENCES

- [1] Alexander F. K. Sibero. 2011. Kitab Suci Web Programming. Yogyakarta : Mediakom.
- [2] Andika Bayu S.B, Galih Priambodo, Sony Wirdianto. S, Yudo Devianto 2020. Perancangan Sistem Jual Beli Qurban dan Pendistribusian wilayah Jabodetabek. JATISI Vol. 7 No. 3.
- [3] Atzeni, P., Ceri, S., Parabosoni, S., Torlone, R., 1999, Database Systems : concepts, languages and architectures, McGraw-Hill, England.
- [4] Dewanto I.J. 2006. Web Desain Metode Aplikasi dan Implementasi
- [5] Efriaman Harefa. 2012. Adobe Dreamweaver.
- [6] Farhan, B. (2020). Aplikasi Pemesanan Hewan Qurban dan Aqiqah berbasis Web (Studi Kasus UKM Efendi)
- [7] Fathansyah, Ir., Basis Data, Penerbit Informatika, Bandung, 1999.
- [8] Fidelson tanzil. S.kom., m.t.i. Waterfall Model. <https://socs.binus.ac.id/2018/12/21/waterfall-model/>
- [9] Hasan Abdurahman dan Asep Ririh Riswaya (2014). Jogiyanto, Hartono. (1999). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- [10] Indiarto P, & Bayu, H. P, & Resita Sri Wahnyuni (2021). Rancangan aplikasi penjualan hewan qurban dan aqiqah pada Raisha Farm guna mempeluas area penjualan. Indonesia journals information Vol.4 No.2
- [11] Moch. Firman Diansyah (2020). Sistem Informasi Qurban Online Berbasis Web Pada Toko hewan Qurban H.Sofi. Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Sidoarjo.